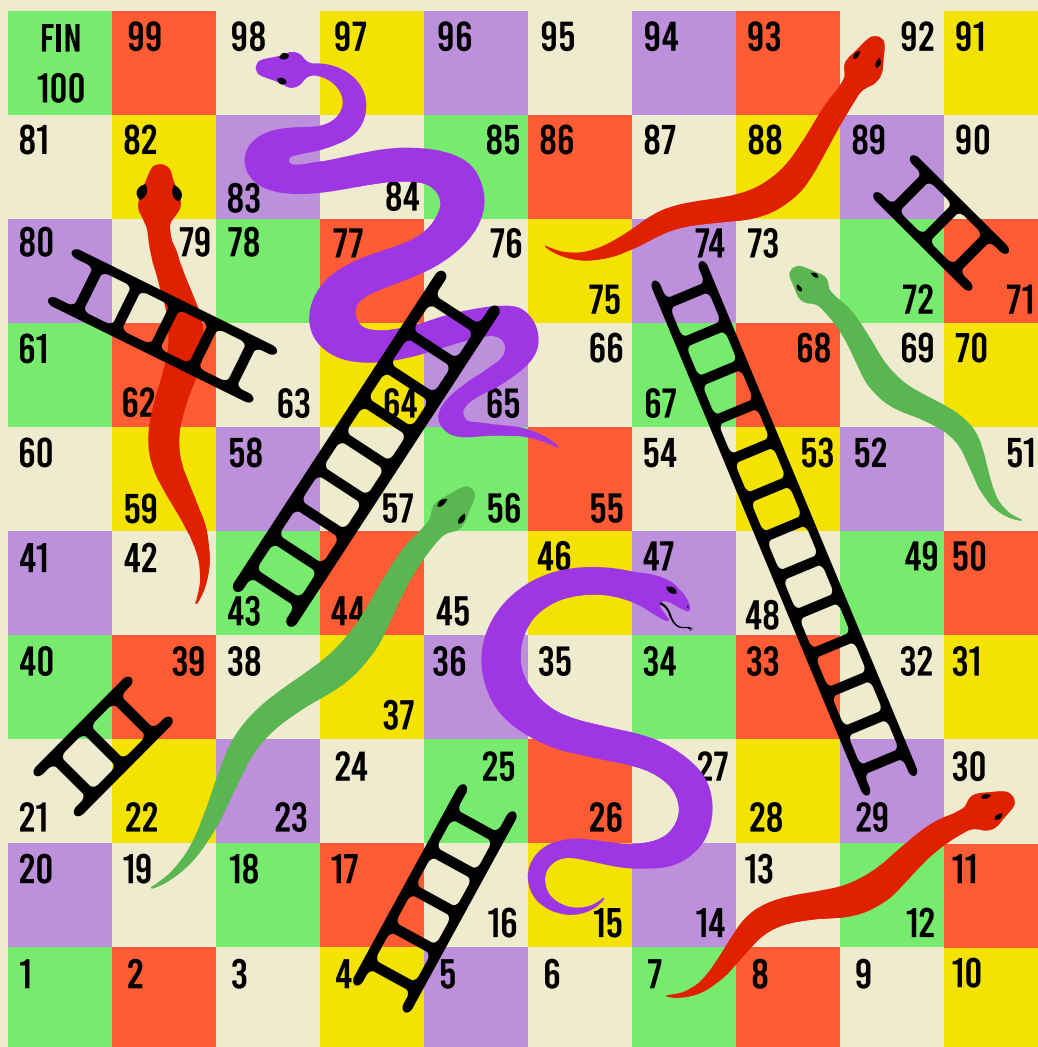




SLANGEN EN LADDERS



BENODIGDHEDEN

2 tot 4 spelers

- ☒ Het afgedrukte spel
- ☒ Een dobbelsteen
- ☒ Eén pion per speler

SPELREGELS

1. Elke speler kiest een pion en plaatst deze op vakje 1.
2. Om de beurt gooien de spelers de dobbelsteen en verplaatsen hun pion het aantal vakjes dat op de dobbelsteen staat aangegeven.
3. Als een speler op een ladder belandt, klimt de speler dankzij de ladder omhoog:
4. Als een speler op de kop van een slang terechtkomt, verplaatst de speler zich omlaag via de staart van de slang.
5. Spelers blijven om de beurt met de dobbelsteen gooien om verder te gaan.
6. Zodra een speler precies op vakje 100 terechtkomt, heeft de speler het spel gewonnen!
7. Als een speler een getal gooit waarmee de speler voorbij het vakje 100 zou belanden, dan mag de speler niet bewegen en moet de speler wachten tot de volgende beurt.

LES PETITS CHEVAUX



BENODIGDHEDEN

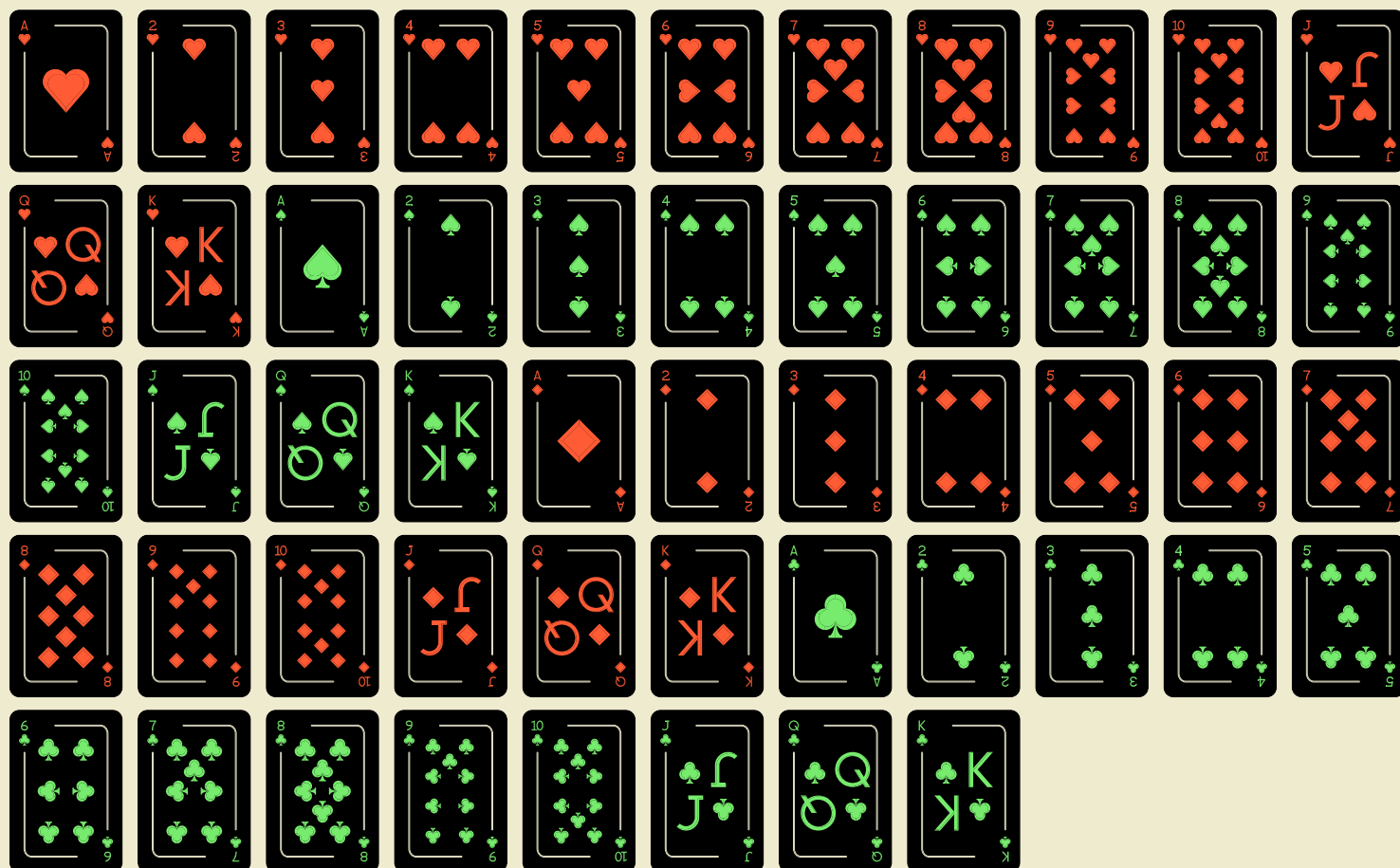
2 tot 4 spelers

- ☒ Het afgedrukte spel
- ☒ Een dobbelsteen
- ☒ Eén pion per speler

SPELREGELS

- Elke speler kiest een paard en plaatst het in de stal van zijn kleur.
- Om de beurt gooien de spelers met de dobbelsteen en verplaatsen hun paard het aantal vakjes voorwaarts dat ze met de dobbelsteen hebben gerold.
- Om de stal te verlaten, moet je een 6 gooien. In dit geval mag de speler zijn/haar/hun paard pakken en 6 vakjes vooruit bewegen.
- De spelers blijven om de beurt de dobbelsteen gooien en hun paarden vooruit bewegen.
- De eerste speler die met zijn/haar/hun paard het hele bord rond gaat en terugkomt in het startvak, wint het spel!
- Let op: als een speler op een vakje komt waar al een ander paard staat, moet dit paard terug naar zijn stal.

DE VELDSLAC



BENODIGDHEDEN

2 spelers

- ☒ De 32 afgedrukte kaarten

SPELREGELS

1. Elke speler krijgt een kaartspel van 16 kaarten, die de speler verborgen houdt.
2. Spelers draaien tegelijkertijd de bovenste kaart van hun stapel om.
3. De speler met de hoogste kaart (de Aas is het hoogst, dan de Heer, Vrouw, Boer, 10, 9, etc.) wint beide kaarten en legt ze op zijn/haar stapel.
4. Als de kaarten gelijk zijn, vindt er een 'strijd' plaats: elke speler legt drie kaarten gedekt neer (met de achterkant naar boven) en draait vervolgens één kaart om. De speler met de sterkste kaart wint alle kaarten in de strijd.
5. Het spel gaat door totdat één speler alle kaarten heeft weten te bemachtigen.



GANZENBORDSPEL



BENODIGDHEDEN

2 tot 6 spelers



Het afgedrukte spel



Twee dobbelstenen



Eén pion per speler

SPELREGELS

1. Spelverloop :

- Om de beurt gooien de spelers met twee dobbelstenen en verplaatsen hun pion het aantal vakjes dat ze met de twee dobbelsteen opgeteld hebben gerold.
- Om het spel te winnen, moet je als eerste op vakje 59 aankomen.
- Als het totaal aantal dobbelstenen het aantal resterende vakjes overschrijdt, moet de speler dit aantal vakjes terugwaarts verplaatsen.
- Als een speler op een speciaal vakje terechtkomt, volgt de speler de instructies die bij dat vakje horen.

2. Speciale vakjes:

- De ganzen (vakken 5, 9, 14, 27, 32, 36, 41, 45, 49, 54): De speler gaat opnieuw hetzelfde aantal vakken vooruit.
- De brug (vak 6): De speler gaat direct door naar vak 12.
- Het huis (vak 19): De speler slaat de volgende twee beurten over.
- De put (vak 31): De speler blijft vastzitten totdat een andere speler op dit vak belandt. De speler die hem/haar/hen bevrijdt, neemt zijn plaats in.
- Het labirint (vak 42): De speler keert terug naar vak 30.
- De gevangenisvak (vak 52): De speler blijft vastzitten totdat een andere speler op dit vak arriveert. De speler die hem vrijlaat, neemt zijn plaats niet in.
- De dood (vak 58): De speler keert terug naar het startvak.

Zin in



In samenwerking met P&G