

ÁLTALÁNOS SZERZŐDÉSI FELTÉTELEK A „Téli ajándécsomag” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKHOZ

1. A NYEREMÉNYJÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1 A „Téli ajándécsomag” (továbbiakban: Nyereményjáték) szervezője és adatkezelője a Procter & Gamble Magyarország Nagykereskedelmi Kkt. (P&G Hungary Kkt.) 1082 Budapest, Kisfaludy utca 38., Magyarország (továbbiakban: „**Szervező**”).

1.2 A nyereményjáték bonyolítója és a személyes adatok feldolgozója a Cocomore AG (Gutleutstraße 30, 60329 Frankfurt am Main, Németország) ügynökség (továbbiakban: „Bonyolító”), a nyertesek kiértesítése, a nyeremények beszerzése és kiszállítása a nyertesek részére pedig a Szervező által erre kijelölt és megbízott alvállalkozó feladata.

1.3 A Nyereményjáték során megadott személyes adatokat a Bonyolító a Szervező megbízásából dolgozza fel.

1.4. A Nyereményjáték az alábbi honlapon zajlik: <https://www.everydayme.hu>. (továbbiakban „Honlap”).

2. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL

2.1 A Nyereményjátékban bárki részt vehet, aki az itt felsorolt feltételeknek együttesen megfelel (továbbiakban „**Részvevő**”):

- a/ a 18. évét betöltött, állandó magyarországi lakóhellyel rendelkező magyar állampolgár;
- b/ aki a Nyereményjáték Szabályzatában foglaltakat elfogadja és annak maradéktalanul megfelel;
- c/ aki a Nyereményjátékban való részvétel előtt regisztrál és megadja a Nyereményjáték bonyolításához szükséges személyes adatokat.

2.2 A Szervező és a Bonyolító munkavállalói, valamint azok közvetlen hozzátartozói a Nyereményjátékban nem vehetnek részt.

3. A NYEREMÉNYJÁTÉK IDŐTARTAMA

A nyereményját 2020. december 3-án 00:00:00 órakor veszi kezdetét és 2021. Február 28 00:00:00 órakor ér véget.

4. A NYEREMÉNYJÁTÉK MECHANIZMUSA

4.1 Mindazoknak, akik a nyereményjátékban részt kívánnak venni, a jelen Játékszabályzat 2.1-es bekezdése szerint regisztrálniuk kell a Honlapon, ezután férnek hozzá a „Vidám nyári hetek-szépségápolás” elnevezésű nyereményjáték kérdőívéhez, melyet ki kell tölteniük. A regisztrációt követően a Résztvevők a regisztráció során megadott felhasználói nevükkel és jelszavukkal azonosítják magukat. A Nyereményjáték alapfeltétele, hogy a játékosok regisztráljanak a <http://www.everydayme.hu/> honlapján, kitöltsék az itt található kvízt, majd

ÍRÁSBAN MEGVÁLASZOLJÁK AZ ALÁBBI NYITOTT KÉRDÉST: „Családja számára melyek a Karácsony legkedvesebb pillanatai?”.

A kérdőív kitöltésével a résztvevők automatikusan elfogadják a Nyereményjáték Általános Szerződési Feltételeit.

4.2. Az Üzenetek tartalmi követelményei:

A Résztvevő garantálja, hogy az általa posztolt üzenet tartalma mindenben megfelel a Nyereményjáték Szabályzatában foglaltaknak. A Résztvevő teljes felelősséget vállal az általa feltöltött üzenetekből eredő károkért és azok következményeikért. Harmadik fél által esetlegesen tett reklamációkat a Résztvevőnek kell megvédenie és kártalanítania, továbbá a Szervező valamint a Bonyolító kármentességéről neki kell gondoskodnia.

A Résztvevőnek minden körülmény között garatálnia kell, hogy a posztolt üzenet felhasználói joga saját tulajdonát képezi. A Résztvevő egyedüli felelősséget vállal az általa kipoztolt üzenetek tartalmáért és szavatolja, hogy a szerzői jog egyedüli birtokát képezi; azok felhasználása harmadik fél jogait nem sérti; joggal rendelkezik afelett, hogy az Üzenet felhasználói jogát külön térítés nélkül a Szervező számára átruházza.

A kipoztolt Üzenetnek meg kell felelnie az alábbi előírásoknak, illetve:

- törvénybe nem ütközhet;
- nem tartalmazhat trágár szavakat;
- nem tartalmazhat felháborodást keltő elemeket;
- nem lehet obszcén, agresszív, vagy erőszakos hangvételű;
- nem tartalmazhat pornográf vagy szexuális elemeket;
- nem lehet sértő, vagy rágalmozó akár a Moderáló Bizottságra, akár a Szervezőre, vagy a Szervező termékeire nézve;
- nem lehet sértő a Résztvevőre nézve;
- nem lehet sértő harmadik felekre nézve;
- a Résztvevő személyes adatain kívül nem tartalmazhatja harmadik személy adatait;
- nem tehet említést versenytárs termékekről, vagy termékmárkákról;
- nem jeleníthet meg olyan terméket vagy termékmárkát, amelyet nem a Szervező gyárt;
- nem tartalmazhat utalást marketing tevékenységre;
- nem utalhat egy másik webes felületre;
- nem védheti más szellemi tulajdonjog.

Amennyiben a posztolt Üzenetek a fent felsorolt feltételek bármelyikével ütköznek, az indoklásról e-mail-ben értesíti a Résztevőt.

A kérdőív kitöltésével a résztvevők automatikusan elfogadják a Nyereményjáték Általános Szerződési Feltételeit.

4.3. A játék során egy 3 főből álló független zsűri (továbbiakban: Zsűri) választ ki 20 nyertest azok közül a Résztevők közül, akik megfelelnek a Nyereményjáték Szabályzatában foglalt 4.1. és 4.2.-es pontoknak. A Zsűri szubjektív kritériumok alapján hoz döntést, és ennek megfelelően választja ki a nyitott kérdésre adott, az általa legérdekesebbnek és legeredetibbnek vélt 20 választ. Ezek gazdái (20 nyertes) az 5. pontban ismertetett, egyforma termékcsomagot kapnak ajándékba. A Nyertesek kiválasztása kizárólag a Zsűri döntése alapján történik, ezért a Szervező, vagy a Bonyolító semmilyen formában nem tehető felelőssé. A nyertesek kiválasztása a nyereményjáték zárását (Február 28.) követő hónapban történik.

5. A NYEREMÉNYEK

A Nyertesek között az alábbi nyeremények (továbbiakban: **“Nyeremény”**) kerülnek kiosztásra. Összesen 20 termékcsomag, melyek mindegyike az alábbi termékeket tartalmazza:

Termék	Darabszám
Ambi Pur 3Volution Moonlight Vanilla Elektromos Légszűrő Kezdőcsomag 20 ml	1
Head&Shoulders Supreme Moisture Korpásodás Elleni Sampon	1
Lenor Amethyst & Floral Bouquet Textilöblítő, 750ML, 25 Mosáshoz	1
Always Dailies Large Tisztasági Betét, 52 db	1
Tampax Compak Pearl Regular Applikátoros Tampon	1

5.1 A nyerteseket e-mailben értesítjük. Az e-mail értesítést követően a nyerteseknek 7 naptári nap áll rendelkezésükre ahhoz, hogy adataikat (lakcímet, telefonszámukat) a profilbeállításokban módosítsák. (<https://www.everydayme.hu/profil/reszlet>) A kiszállítás során a rendszerben a 8. napon megtalálható adatokat vesszük figyelembe. Amennyiben a profiladatok hiányosak vagy nem megfelelőek, a 8. napon új nyertest sorsolunk ki, és a fenti folyamatot újra ismételjük.

5.2 A Nyeremény nem ruházható át másra, és készpénzre nem váltható! A Szervező a Nyereményeket postai napon juttatja el a Nyerteseknek, a sikeres értesítésüket követő 30 napon belül. Amennyiben a Nyertes bármely – kizárólag a Bonyolítónak nem felróható - oknál fogva nem veszi át a Nyereményt, a Nyertes elveszíti jogosultságát a Nyeremény fölé és helyébe a pótnyertes lép.

5.3 A Bonyolító nem tehető felelőssé a kiszállítás során adódó bármely sérülésért, a Nyeremény elkallódásáért, vagy megrongálódásáért. A Résztevők teljes mértékben tudomásul veszik, hogy a Szervezőnek/Bonyolítónak semmilyen, a Nyeremények felhasználásának idejét, vagy módját megváltoztatni kívánó, a Nyertes által benyújtott kérelmét nem áll módjában jóváhagyni.

5.4 Amennyiben Nyeremény felhasználásának ideje nem felel meg a Nyertes számára, nincs lehetősége arra, hogy más időpontra javaslatot tegyen. Helyette a pótnyertes jogosultsága lép érvénybe.

6. ADÓZÁS

A nyeremények után az adó megfizetését a Szervező vállalja. Minden egyéb, a Nyereményjátékkal kapcsolatos költség kizárólag a Nyertest terheli.

7. AZ ADATVÉDELEMRE VONATKOZÓ SZABÁLYOK

7.1 A Nyereményjátékban Résztevők személyes adataiért a Szervező felelős.

7.2 A Szervező a Nyereményjátékban Résztevők személyes adatainak feldolgozásával a Bonyolítót bízta meg. A Résztevők személyes adatait (mint például kereszt- és vezetéknev, születési idő, email cím) a Szervező kizárólag a Nyereményjáték céljából gyűjtheti be és dolgozhatja fel, az Európai Parlament és Európa Tanács (EU) a személyes adatok védelmére vonatkozó, 2016. április 27-én lefektetett 2016/679-es (GDPR) Általános Rendelkezésének megfelelően. A személyes adatokat a Szervező továbbá a saját Adatvédelmi Szabályzatának 1. bekezdésében meghatározottak szerint dolgozza fel: https://www.pg.com/privacy/hungarian/privacy_statement.shtml.

7.3 A Résztevők személyes adatainak feldolgozása a Résztevők beleegyezésével történik. A Nyertesek számára a Nyeremények eljuttatása céljából a Szervező a postai- vagy futárszolgálattal megosztja a Résztevők elérhetőségi adatait. Minden olyan személyes adat, melyet a Szervező a Nyereményjáték során a nyeremények eljuttatására használt fel, a dokumentumok tárolására vonatkozó törvényi kötelezettségéből eredően 8 évig a Szervező birtokában marad.

7.4 A személyes adatok kezelésével kapcsolatos információkért a Résztevő a Bonyolítóhoz vagy a Szervezőhöz fordulhat. Az ezzel kapcsolatos kérdéseket a Résztevő a Kapcsolatfelvétel menüponton keresztül küldheti el. Minden személynek, akinek az adatai feldolgozásra kerülnek, jogában áll az adatait kijavítani, helyesbíteni, törölni, a feldolgozás korlátozását vagy adatainak áthelyezését kérni. Amennyiben az adatfeldolgozás során hiányosságok merülnek fel és az adatokon változtatására, kiegészítésére vagy javítására van szükség, az adatok birtokosai kötelesek minden ezzel kapcsolatos kérésnek eleget tenni. Az adatok

megváltoztatására, törlésére, korlátozására vagy áthelyezésére vonatkozó jogait a Résztevők a Bonyolítóval történő kapcsolatfelvétel útján gyakorolhatják, aki a Szervező nevében eljárva reagál a megkeresésekre. A személyes adatok törlése a nyeremények eljuttatása előtt is kérvényezhető, azonban ez nyeremény a kiszállítását meghiúsítja.

7.5 Bárkinek, akinek az adatai feldolgozásra kerülnek, jogában áll a felügyeleti szervekhez fordulni annak érdekében, hogy az adatfeldolgozással kapcsolatos alapvető jogai és szabadsága megfelelően érvényesüljenek.

7.6 A Szervező adatkezelő és regisztrációs kódja: (394).

8. ÁLTALÁNOS RENDEKEZÉSEK

8.1 A Nyereményjátékban való részvétellel a Résztevők megerősítik, hogy teljes mértékben ismerik a jelen dokumentumban, valamint a vonatkozó adatvédelmi szabályzatban foglalt rendelkezéseket, és kifejezik erre vonatkozó beleegyezésüket. A Nyereményjátékban való részvétellel a Résztevő kötelezettséget vállal arra, hogy a jelen dokumentumban foglalt rendelkezéseket betartja és azoknak a játék során mindvégig megfelel.

8.2 A Szervező jogosult bármikor belátása szerint megszüntetni vagy felfüggeszteni a Nyereményjátékot.

8.3 Sem a Szervező, sem a Szervező által megbízott bármely, a Nyereményjátékot bonyolító cég nem vállalnak felelősséget, vagy kártérítési kötelezettséget a Nyereményjátékban való részvételért, illetve ezzel kapcsolatban. A nyeremény felhasználásának felelőssége kizárólag és teljes mértékben a Nyertes terheli, a Szervező és a Bonyolító kizárja felelősségét a Nyertes és bármely harmadik személyekkel történő, a Nyeremény felhasználásából adódó személyi sérülésekkel kapcsolatban. Ilyen esetekben jogi eljárás nem kezdeményezhető.

8.4 Amennyiben a Szervező okkal azt feltételezi, hogy bármely Résztevő a regisztrációt, vagy a Nyereményjáték lefolyását bármilyen módon manipulálja, rosszhiszeműen jár el, vagy a jelen Játékszabályzat rendelkezéseit nem tartja tiszteletben, vagy azoknak nem felel meg, akkor a Szervező az ilyen Résztevőt azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A kizárt Résztevő teljes regisztrációja eltávolításra kerül a Honlapról. Ezen túlmenően a Résztevő automatikusan kizárásra kerül a Szervező által szervezett bármely jövőbeni játékból / promócióból, a Játékból történő kizárástól számított 2 éves időszakra.

8.5 A Nyereményjátékra történő regisztrációjával a Résztevő tudomásul veszi, hogy a Játékhoz tartozó Honlap tartalma, teljesítménye, az üzenet- és adatátviteli sebesség valamint a bejegyzési sebesség a szolgáltatói technológián múlik, amelyet a Szervezőn kívül álló és általa nem alakítható tényezők negatívan befolyásolhatnak, különös tekintettel (de nem korlátozva) az internetre történő kapcsolódásból, a szerver számítógép működéséből, és a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartásából eredő hibákra. A jelen bekezdésben felsorolt tényezőkkel kapcsolatban a Szervező és a Bonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A teljes Nyeményjáték Szabályzat megtalálható a Honlapon, vagy a Szervező által a jelen Játékszabályzat 1.1 pontjában megjelölt címen. További információ a Kapcsolatfelvétel menüpont kitöltésével kérhető.

Budapest, 2020. december 2.
Procter & Gamble Magyarország