

ZASADY KONKURSU

„Konkurs player.pl”

1. ORGANIZATOR

- 1.1 Organizatorem oraz administratorem danych „Konkursu player.pl” – (zwanego dalej „Konkursem”) jest firma Procter and Gamble DS Polska sp z o.o., ul. Zabraniecka 20, 03-872 Warszawa, Polska (zwana dalej „Organizatorem”).
- 1.2 Konkurs jest prowadzony, a wszelkie dane osobowe przetwarzane przez spółkę Proximity Prague, Křižíkova 71, 186 00 Praga 8., (zwaną dalej „Administratorem”).
- 1.3 Administrator przetwarza dane osobowe przekazane w związku z Konkursem w imieniu Organizatora.
- 1.4 Konkurs jest prowadzony za pośrednictwem następującej strony internetowej: <https://www.everydayme.pl> (zwanej dalej „Witryną”).

2. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

- 2.1 W Konkursie może uczestniczyć każda osoba, która spełnia wszystkie poniższe warunki (zwana dalej „Uczestnikiem”):
 - a/ jest osobą fizyczną, obywatelem RP zameldowanym w Polsce na stałe, ukończyła 18 lat;
 - b/ akceptuje warunki niniejszych Zasad oraz spełnia wszystkie warunki Konkursu;
 - c/ jest użytkownikiem zarejestrowanym na Witrynie i przed wzięciem udziału w Konkursie poda potrzebne do tego dane.
- 2.2 W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora ani Administratora, ani ich bliscy krewni.

3. CZAS TRWANIA KONKURSU

KONKURS PODZIELONY JEST NA 4 RÓWNE PRZEDZIAŁY CZASOWE.

Pierwsza runda rozpoczyna się o godzinie 00:00:00, dnia 22.05.2020, a kończy o godzinie 00:00:00, dnia 25.05.2020.

Druga runda rozpoczyna się o godzinie 00:00:00, dnia 26.05.2020, a kończy o godzinie 00:00:00, dnia 01.06.2020.

Trzecia runda rozpoczyna się o godzinie 00:00:00, dnia 02.06.2020, a kończy o godzinie 00:00:00, dnia 08.06.2020.

Czwarta runda rozpoczyna się o godzinie 00:00:00, dnia 09.06.2020, a kończy o godzinie 00:00:00, dnia 15.06.2020.

Wszystkie pozostałe kody zostaną rozdane uczestnikom, którzy wezmą udział w konkursie i wygrają po 15-tym czerwca.

4. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

4.1 Osoby, które chcą uczestniczyć w Konkursie muszą zarejestrować się na Witrynie zgodnie z punktem 2.1 Zasad Konkursu, następnie wziąć udział w „Konkursie player.pl” znajdującym się na Witrynie. Po zarejestrowaniu Uczestnicy są identyfikowani na podstawie nazwy użytkownika i hasła, które podali podczas rejestracji. Wymogiem uczestnictwa w Konkursie jest zarejestrowanie się na stronie internetowej <http://www.everydayme.pl/>.

Wypełniając kwestionariusz, uczestnik wyraża zgodę na Zasady Konkursu.

4.2. Wytyczne dotyczące treści odpowiedzi:

Uczestnik gwarantuje, że będzie postępował zgodnie z wytycznymi dotyczącymi treści odpowiedzi. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za konsekwencje i szkody wynikające z ich naruszenia lub spowodowane przez ich naruszenie. Co więcej, w przypadku wniesienia takich roszczeń przez jakąkolwiek osobę trzecią, Uczestnik chroni i w pełni zabezpiecza Organizatora Konkursu lub Administratora przed takimi roszczeniami.

Uczestnik gwarantuje bez względu na okoliczności, że posiada prawa do korzystania z odpowiedzi. Uczestnik jest wyłącznie odpowiedzialny za treść odpowiedzi i gwarantuje, że: posiada wyłączne prawo do korzystania z odpowiedzi zgodnie z ochroną praw autorskich; używanie jej nie narusza praw żadnej osoby trzeciej; jest uprawniony do przenoszenia na Organizatora praw do korzystania z odpowiedzi bez wynagrodzenia.

Odpowiedź musi być zgodna z poniższymi wytycznymi oraz nie może:

- naruszać prawa,
- zawierać przekleństw,
- zawierać treści szokujących,
- zawierać treści obscenicznych, agresywnych, pełnych przemocy,
- zawierać treści pornograficznych ani seksualnych,
- zawierać treści obraźliwych ani nieodpowiednich dla jakiegokolwiek osoby, w tym Komisji Moderacyjnej lub Organizatora lub jego produktów,
- zawierać treści obraźliwych dla jakiegokolwiek uczestnika,
- zawierać treści obraźliwych dla jakiegokolwiek osoby trzeciej,
- zawierać danych osobowych jakiegokolwiek osoby trzeciej, z wyjątkiem Uczestnika,
- odwoływać się do konkurencyjnych marek lub produktów,
- przedstawiać innych marek lub produktów nieprodukowanych przez Organizatora,
- zawierać treści reklamowych ani sugerować działalności reklamowej,
- zawierać odniesień do wszelkich innych stron internetowych,

- być chroniona jakimkolwiek prawem własności intelektualnej.

W przypadku gdy treść odpowiedzi narusza dowolną z powyższych zasad, Administrator odrzuca ją, po czym informuje o tym Uczestnika, wraz z podaniem uzasadnienia, za pośrednictwem poczty elektronicznej.

4.3. Konkurs będzie trwał 4 tygodnie, zgodnie z poniższym harmonogramem:

- o w dniach 22 maja – 25 maja: 500 subskrypcji do rozdania,
- o w dniach 26 maja – 1 czerwca: kolejne 500 subskrypcji do rozdania,
- o w dniach 2 czerwca – 8 czerwca: kolejne 500 subskrypcji do rozdania,
- o w dniach 9 czerwca – 15 czerwca: 500 subskrypcji do rozdania.

W podanych przedziałach czasowych nagrodzimy po 500 osób, które jako pierwsze przyłączą się do naszej zabawy.

5. NAGRODY

5.1 Uczestnicy mogą zdobyć następujące nagrody (zwane dalej „Nagroda”):

- 2000 miesięcznych subskrypcji player.pl

500 zwycięzców zostanie wybranych 26 maja, kolejnych 500 zwycięzców zostanie wybranych 1 czerwca, kolejnych 500 zwycięzców zostanie wybranych 9 czerwca, a 500 zwycięzców zostanie wybranych 16 czerwca.

5.2 Organizator powiadamia Zwycięzcę w przeciągu 2 tygodni od zakończenia Konkursu pocztą elektroniczną lub telefonicznie na podstawie danych przekazanych przez Zwycięzcę podczas rejestracji do konkursu. Organizator dokonuje maksymalnie 3 próby telefonicznego skontaktowania się ze Zwycięzcą oraz wysyła mu jedną wiadomość e-mail. Jeżeli Zwycięzca nie odpowie na żadną z powyższych prób Organizatora w przeciągu 3 (trzech) dni roboczych od ostatniej próby połączenia telefonicznego i/lub od wysłania wiadomości e-mail, Zwycięzca traci prawo do Nagrody. Organizator wówczas nie daje Zwycięzcy żadnej dodatkowej możliwości odebrania Nagrody, a w jego miejsce wchodzi zwycięzca z listy rezerwowej. Zwycięzca (oraz zwycięzca z listy rezerwowej) jest zobowiązany do współpracowania z Organizatorem i Administratorem w celu właściwego odebrania Nagrody.

5.3 Organizator kontaktuje się ze Zwycięzcą w celu weryfikacji, czy spełnia on wszystkie wymogi określone w niniejszych Zasadach oraz w celu potwierdzenia danych. Nagród nie można przenieść na inną osobę ani wymienić na środki pieniężne.

5.4 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody, utratę ani zniszczenie Nagrody podczas wyżej opisanej dostawy. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zastosowanie lub sposób eksploatacji Nagrody przez Zwycięzców. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że Organizator/Administrator nie przyjmuje żadnych wniosków ze strony Zwycięzców o wszelką zmianę czasu lub metody odebrania Nagród.

- 5.5 W przypadku, gdy Zwycięzcy nie pasuje termin odebrania Nagrody, nie może zaproponować alternatywnego terminu, a w jego miejsce wchodzi zwycięzca z listy rezerwowej.

6. OPODATKOWANIE

Organizator zobowiązuje się zapłacić wszystkie podatki związane z nagrodami w imieniu zwycięzców. Wszystkie inne koszty wynikające z nagrody ponosi wyłącznie Zwycięzca.

7. ZASADY OCHRONY DANYCH

- 7.1 Organizator jest administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu.
- 7.2 Administrator danych powierza proces przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu Administratorowi. Dane osobowe Uczestników Konkursu (imię, nazwisko, data urodzenia, adres e-mail) są zbierane i przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu zgodnie z postanowieniami Ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w zakresie ochrony danych osobowych, z dn. 27 kwietnia 2016 r. (RODO). Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z polityką prywatności administratora danych stanowiącą Załącznik nr 1 do Regulaminu Konkursu i dostępną na stronie: https://www.pg.com/privacy/polish/privacy_statement.shtml
- 7.3 Dane osobowe Uczestnika przetwarzane są na podstawie udzielonej przez niego zgody. Organizator podaje dane kontaktowe Uczestnika dostawcom usług pocztowych lub kurierskich w celu dostarczenia Nagrody Zwycięzcy (Zwycięzcom). Dane zebrane w trakcie trwania Konkursu i dotyczące uczestników, którym Organizator wydał Nagrody, będą przetwarzane przez Organizatora przez 6 lat, z uwagi na obowiązek przechowywania dokumentacji wynikający z przepisów prawa.
- 7.4 W celu uzyskania informacji o przetwarzaniu danych osobowych, Uczestnik powinien zwrócić się bezpośrednio do Administratora lub Organizatora. Informacje te można uzyskać przy wykorzystaniu [formularza internetowego](#). Każda osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, prawo do ich poprawiania, aktualizowania, usuwania lub ograniczania ich przetwarzania, a także prawo do przesyłania danych.
- 7.5 W przypadku zmiany lub potrzeby uzupełnienia lub poprawienia danych osobowych, każda osoba, której dane są przetwarzane, jest zobowiązana do ich aktualizacji. W celu skorzystania ze swoich praw, o których mowa powyżej, Uczestnik powinien zwrócić się do Administratora, który ma obowiązek odpowiedzenia na wniosek w imieniu Organizatora. Złożenie wniosku o usunięcie danych osobowych przed dostarczeniem nagrody do Zwycięzcy jest możliwe, ale uniemożliwia dostarczenie Nagrody.
- 7.6 Każda osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo złożyć skargę do organu nadzorczego powołanego w celu ochrony podstawowych praw i swobód osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych.
- 7.7 Kod przetwarzania danych i rejestracji: 394

8. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 8.1 Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się w pełni z postanowieniami zawartymi w niniejszych Zasadach oraz je zrozumiał, a także wyraża na nie zgodę. Uczestnictwo w Konkursie oznacza obowiązek przestrzegania postanowień zawartych w niniejszych Zasadach.
- 8.2 Zwycięzca ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność za wykorzystanie Nagrody.
- 8.3 Jeżeli Organizator w sposób uzasadniony podejrzewa, że jakkolwiek Uczestnik manipuluje w dowolny sposób Witryną lub nie przestrzega postanowień zawartych w Zasadach Konkursu, wówczas może wykluczyć takiego Uczestnika z Konkursu ze skutkiem natychmiastowym.
- 8.4 Rejestrując się, Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że treść, wydajność, prędkość transmisji komunikatów i danych, a także prędkość komunikatów protokołu trackback Konkursu zależy od technologii dostawcy, na którą mogą negatywnie wpływać zdarzenia pozostające poza kontrolą Organizatora, przede wszystkim (między innymi) błąd połączenia, wydajność serwera, utrzymanie bezpiecznego połączenia sieciowego. Organizator i Administrator nie ponoszą żadnej odpowiedzialności w związku z niniejszym punktem.
- 8.5 Pełen zbiór Zasad Konkursu można uzyskać na Witrynie oraz pod adresem Organizatora określonym w punkcie 1.1 niniejszych Zasad. Więcej informacji można uzyskać przy wykorzystaniu [formularza internetowego](#).

Warszawa, 25.03.2020

Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o.